

EUGENIO M^a. DE HOSTOS

Curso 2019 - 2020

ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES



CEIP Eugenio M^a de Hostos. C/Valdevarnés 26 - 28039 (Madrid)

AMPA: ampahostos@gmail.com

Colegio: cp.eugeniomariadeh.madrid@educa.madrid.org



Estimadas familias,

Esta circular tiene como objeto informaros de la propuesta de actividades extraescolares ofertada para este curso CEIP Eugenio Mª de Hostos.

En la circular se detalla todo el proceso de inscripción y toda la información relativa a cada actividad.

De forma conjunta y coordinada con entre AMPA y Colegio, se ha elaborado una oferta de actividades amplia y diversa, con objeto de cubrir la demanda realizada por las familias en distintas áreas.

Todas las actividades extraescolares organizadas por el AMPA comenzarán simultáneamente el mismo día. La fecha prevista de comienzo es el próximo **1 de octubre de 2019**. Igualmente las actividades financiadas por el Ayuntamiento darán lugar previsiblemente el mismo día, aunque la fecha precisa está pendiente de confirmación.

Un saludo,

Equipo Directivo

Comisión de Extraescolares (AMPA)



1. Organización

Las actividades extraescolares son de dos tipos:

- Las organizadas por el AMPA, que son de pago y precisan además el pago de una cuota anual de socio del AMPA de 25 Euros por familia.
- Las financiadas por el Ayuntamiento, que son gratuitas.

A cada actividad le corresponde unos de estos tres posibles grupos de días:

- Lunes y Miércoles, de 16:05 a 17:05
- Martes y Jueves, de 16:05 a 17:05
- Viernes, de 16:05 a 17:05

Para cada uno de los grupos de días, las familias podrán escoger para sus hijos tres posibles actividades en orden de prioridad.

Al finalizar el plazo de inscripción, se realizará un sorteo, y se asignará a los solicitantes las actividades escogidas, en función del turno en el sorteo, las opciones escogidas y la disponibilidad de plazas.

Todos los documentos y fichas necesarias se encuentran disponibles
en el **ANEXO 1** de la presente circular.



2. Inscripción

El plazo improrrogable de inscripción para las actividades extraescolares acaba el día **19 de septiembre a las 19h.**

Las familias que no se hayan inscrito en plazo no podrán participar en el sorteo, y pasarán automáticamente a la lista de espera.

La inscripción se realizará:

- Mediante el formulario electrónico disponible en [este enlace](#).
- Alternativamente, el miércoles 18 de septiembre en el local del AMPA de 16:00 a 18:00.

Documentación a aportar

Además de realizar la inscripción a las actividades extraescolares, es preciso entregar, bien en el local o el buzón del AMPA los siguientes documentos en papel:

- Ficha médica rellenada, y fotocopia de tarjeta sanitaria** con los datos necesarios en caso de accidente.
- Ficha de autorización para la recogida** del niño o niña a la salida de las actividades, en caso de que se deseara autorizar a personas distintas a los padres.

Además, para las actividades organizadas por el AMPA:

- Es preciso el alta/renovación como socio del AMPA.**



3. Renovación/Alta como socio del AMPA

Todas aquellas familias con algún hijo inscrito en actividades organizadas por el AMPA deberán darse de alta o renovar como socios del AMPA.

Para hacer efectiva el alta en el AMPA es preciso:

Rellenar el formulario electrónico de inscripción, o rellenar la ficha de inscripción el miércoles 18 de septiembre en el local del AMPA de 16:00 a 18:00.

1. Satisfacer la cuota anual de 25 euros y enviar el justificante de pago
- ☐ Mediante transferencia bancaria, donde se indicarán los siguientes datos:

DATOS BANCARIOS	
IBAN:	ES81 2038 1116 7560 0081 3374
Beneficiario:	AMPA CEIP EUGENIO MARÍA DE HOSTOS
Concepto:	AMPA 2019 + Apellidos de la familia

- ☐ Mediante pago en efectivo en el local del AMPA, los miércoles de 16 a 17.
- ☐ **No se aceptan ingresos en efectivo en oficina bancaria** para la cuota del AMPA.

Los justificantes de pago se pueden enviar a:

- Nuestro correo electrónico, ampahostos@gmail.com.
- El buzón del AMPA.

Las familias que al finalizar el periodo de inscripción y sorteo el día 25 de septiembre no hayan satisfecho la cuota de socios, no serán dados de alta en las actividades del AMPA, dejando automáticamente vacante la plaza obtenida.

4. Normas de funcionamiento

1. **Número mínimo de alumnos por actividad.** Si para alguna de las actividades propuestas no se llegase al mínimo de participantes, el grupo no se abriría y se informaría de ello a las familias para que pudieran inscribir a sus hijos en las actividades con plazas disponibles.

2. **Altas, cambios y bajas en las actividades.** Una vez asignadas las actividades, no se podrá realizar ningún cambio hasta el siguiente mes.

- **Bajas y cambios de actividad:** Las bajas en una actividad deberán comunicarse al monitor de la actividad y al AMPA por correo electrónico a **ampahostos@gmail.com** antes del día 20 del mes anterior a las 19h al que se quiere hacer efectiva la baja o el cambio.

- **Altas y cambio de actividad:** se podrá solicitar el alta en las actividades en el correo **ampahostos@gmail.com** antes del día 20 del mes anterior a las 19h al comienzo de la actividad. Si no hubiera plazas, pasaría a formar parte de la lista de espera y se incorporaría en caso de producirse una baja.

NOTA: la baja o el cambio de actividad no será efectiva sin comunicación previa al AMPA. Entendiéndose la continuidad del alumno en la misma y su correspondiente pago.

3. **Plazos de pago.** Las mensualidades de cada actividad se abonarán directamente a las empresas que gestionan cada actividad, dentro de los diez primeros días de cada mes en la forma que establezca la empresa contratada.

4. **Entrada y salida a las actividades extraescolares.** Para la entrega y/o recogida de los niños se observarán las siguientes normas:

- **Entrada:**

- Los niños y niñas de Educación Infantil serán recogidos en sus aulas por los monitores de la actividad. Los tutores tendrán una lista actualizada de la actividad a la que acude cada niño.

- Los niños y niñas de Educación Primaria acudirán solos al punto de encuentro de sus actividades.

- **Salida:**



- Los alumnos serán recogidos por sus padres, o cualquiera de las personas indicadas en la “Hoja de Autorización de Salida de Extraescolares”. No se dejará a los niños que salgan solos, y tampoco se entregarán a personas no autorizadas.
- Si hubiera alumnos mayores que tuvieran permiso para salir solos del colegio (5º y 6º de Primaria), se deberá comunicar por escrito antes del inicio de las actividades al AMPA o al Centro, según quien gestione la actividad a la que acuda.

- **Excepciones:**

- En la actividad de Natación, las familias se encargarán de trasladar a sus hijos a la parada del autobús que estará situada en la calle Antonio Machado. También se encargarán de recogerlos allí al término de la actividad.

5. **Días de lluvia.** Durante los días de lluvia, la Dirección del colegio habilitará los espacios necesarios dentro del edificio para acoger al alumnado de las actividades realizadas en el exterior, de modo que ello no afecte al normal desarrollo de éstas.

6. **Cambios para la mejora de la calidad y el desarrollo de las actividades:**

- Los monitores podrán enviar a casa un aviso (mediante notificación escrita) en caso de mal comportamiento de algún niño o niña. Si se reciben tres (3) avisos, la alumna o alumno quedará fuera de esa clase extraescolar durante un (1) mes. Transcurrido ese tiempo podrá reincorporarse de nuevo, pero en caso de existir un nuevo aviso, el AMPA y la Dirección del centro valorará de manera conjunta la conveniencia de que el alumno continúe en cualquiera de las actividades extraescolares durante el resto del curso.
- Se va a cumplir de manera estricta el límite de alumnos por actividad, para evitar la masificación en aquellas más populares. Esto conllevará que no todos los niños y niñas podrán apuntarse a lo que elijan en primera opción, pero sí en alguna de las siguientes, ya que el número de plazas se mantendrá en aquellas que ofrece el AMPA.
- La puerta de acceso al colegio se cierra a las 17.15h sin excepción.

5. Actividades Extraescolares propuestas.

5.1. Actividades para alumnos en Educación Infantil

En la tabla adjunta se incluyen todas las actividades organizadas en el Centro para los alumnos matriculados en Ed. Infantil, indicándose los días, la edad y la cuota.

Educación Infantil												
Horario	Actividad	Grupo			Días semana					Participantes	Precio	Empresa
		3 años	4 años	5 años	L	M	X	J	V			
16 - 17:30	Amplícole	Sí	Sí	Sí	X	X	X	X	X	Mínimo 5 alumnos	50	Centro
16 - 17	Animación lectura		Sí	Sí	X	X	X	X			Gratis	Ayuntam.
16 - 17	Teatro infantil	Sí	Sí	Sí	X		X			8 - 18	23	ENRIQUE
16 - 17	Música y Movimiento	Sí	Sí	Sí		X		X		8 - 18	23	ENRIQUE
16 - 17	Ludoteca en Inglés (G1)	Sí	Sí	Sí	X		X			8 - 16	25	APPLE TREE
16 - 17	Ludoteca en Inglés (G2)	Sí	Sí	Sí		X		X		8 - 16	25	APPLE TREE
16 - 17	PequeOlimpiadas (G1)	Sí	Sí	Sí	X		X			8 - 12	25	DIANA
16 - 17	PequeOlimpiadas (G2)	Sí	Sí	Sí		X		X		8 - 12	25	DIANA
16 - 17	Artes Plásticas	Sí	Sí	Sí		X		X		8 - 12	24	ALVENTUS
16 - 17	Chiquibaloncesto			Sí	X		X			2- 5	25	ANIMAS
16 - 17	Chiquifútbol			Sí		X		X		2- 5	25	ANIMAS
16 - 17	Judo pequeños			Sí	X		X			2- 10	25	JOMERBOX
16 - 17	Predanza	Sí	Sí	Sí	X	5a	X	5a		6 - 12	32	SAHRA
16 - 17	Gimnasia			Sí		X		X		2- 10	25	DIANA
16 - 17	Patinaje			Sí	X		X			2- 10	29	KIDCOLES
16 - 17	Yoga			Sí		X		X		2 - 5	23	ENRIQUE
16 - 17	Atletismo		Sí	Sí					X	5- 15	19	KIDCOLES
16 - 17	Baile Moderno			Sí					X	5- 10	19	KIDCOLES
16 - 17	Ludoteca Infantil	Sí	Sí	Sí					X	5- 25	19	ENRIQUE

Observaciones:

1. **Oferta por agrupación de actividades de Ed. Infantil** : La combinación de actividades (Teatro infantil +Música y Movimiento + Ludoteca Infantil) tendrá un precio cerrado de **55 €/mes.** Este precio se mantendrá siempre que los alumnos estén matriculados en las 3 actividades. Si no, los precios serán los que aparecen en la tabla
2. **Cuotas de material.** La actividad “Ludoteca en Inglés” y tienen una cuota anual única de 18 € en concepto de material, que se abonará con la cuota de octubre. Esta cuota no será reembolsada a las familias en caso de baja en la actividad durante el curso.
3. **Natación.** Las inscripciones se realizarán a través de la pagina web: www.gymcampus.es (rellenar y enviar la ficha de inscripción que se encontrará en el apartado “Escuela de natación Ciudad Escolar”). Importante: Al realizar la inscripción, se deberá adjuntar el comprobante de ser socio del AMPA



del colegio. Se celebrará una reunión informativa en septiembre, cuya fecha se comunicará a través del blog.

5.2. Actividades para alumnos de Educación Primaria.

En la tabla adjunta se incluyen las actividades disponibles en el Centro para los alumnos de Ed. Primaria, indicándose la edad, los días y la cuota correspondiente.

Educación Primaria												
Horario	Actividad	Grupo			Días semana					Participantes	Precio	Empresa
		1º 2º	3º 4º	5º 6º	L	M	X	J	V			
16 - 17:30	Amplicole	Sí	Sí	Sí	X	X	X	X	X	mínimo 5 alumnos	50	Centro
16 - 17	Animación lectura	Sí			X	X	X	X			Gratis	Ayuntam.
16 - 17	Biblioteca abierta (G1)		Sí	Sí		X		X			Gratis	Ayuntam.
16 - 17	Biblioteca abierta (G2)		Sí	Sí	X		X				Gratis	Ayuntam.
16 - 17	Ajedrez (G1)	Sí	Sí	Sí	X		X				Gratis	Ayuntam.
16 - 17	Ajedrez (G2)	Sí	Sí	Sí	X		X				Gratis	Ayuntam.
16 - 17	Teatro (G1)	Sí	Sí			X		X			Gratis	Ayuntam.
16 - 17	Teatro (G2)		Sí	Sí		X		X			Gratis	Ayuntam.
16 - 17	Predanza	1º				X		X		6 - 12	32	SAHRA
16 - 17	Taller de Artes	Sí	Sí	Sí	X		X			8 - 18	25	ISABEL
16 - 17	English Fun	Sí	Sí	Sí		X		X		8 - 16	25	APPLE TREE
16 - 17	Robótica Makers 1	Sí	3º			X		X		7 - 14	45	LOGIX5
16 - 17	Robótica Makers 1 Plus	2º	3º		X		X			7 - 14	39	LOGIX5
16 - 17	Robótica Makers 2		4º	Sí	X		X			7 - 14	49	LOGIX5
16 - 17	Robótica Makers 3			Sí		X		X		7 - 14	49	LOGIX5
16 - 17	Robótica Makers 3 Plus			Sí	X		X			7 - 14	49	LOGIX5
16 - 17	Chiquibaloncesto	Sí			X		X			10	25	ANIMAS
16 - 17	Baloncesto		Sí	Sí	X		X			10 - 25	25	ANIMAS
16 - 17	Chiquifútbol	Sí				X		X		10 - 20	25	ANIMAS
16 - 17	Fútbol		Sí	Sí		X		X		10 - 35	25	ANIMAS
16 - 17	Judo pequeños	Sí			X		X			10	25	JOMERBOX
16 - 17	Judo mayores		Sí	Sí	X		X			10	25	JOMERBOX
16 - 17	Tenis	Sí	Sí	Sí		X		X		12- 20	31	DIANA
16 - 17	Gimnasia	Sí	Sí	Sí		X		X		10 - 15	25	DIANA
16 - 17	Patinaje	Sí	Sí	Sí	X		X			13 - 25	29	KIDCOLES
16 - 17	Kárate	Sí	Sí	Sí	x		x			8 - 18	29	ALVARADO
16 - 17	Yoga	Sí	Sí			x		x		5 - 15	23	ENRIQUE
16 - 17	Ludoteca Infantil	1º							X	5 - 25	19	ENRIQUE
16 - 17	Baile moderno	Sí	Sí	Sí					X	10 - 30	19	KIDCOLES
16 - 17	Atletismo	Sí	Sí						X	8 - 15	19	KIDCOLES

16 - 17	Programación		4º	Sí					X	7 - 14	23	LOGIX5
16 - 17	Equipo Fútbol	Sí	Sí	Sí					X	8 - 35	19	ANIMAS
16 - 17	Voleibol		4º	Sí					X	8 - 15	19	ENRIQUE

Observaciones:

1. **Fútbol:** Los alumnos que se apunten a fútbol o chiquifútbol (M, J) y a equipo de fútbol (V) disfrutarán de un precio 36€/mes por los tres días (supone un descuento de 6 € sobre el precio normal de las actividades). Asimismo, tendrán prioridad los alumnos sin plaza M y J, para cubrir las plazas de los V.

2. **Cuotas de material.**

a. Las actividades de “English Fun” tienen una cuota anual única de 18 € en concepto de material, que se abonará con la cuota de octubre. Esta cuota no será reembolsada a las familias en caso de baja en la actividad durante el curso.

b. En la actividad Formación Musical será necesaria la adquisición de una flauta para cada alumno.

c. Robótica: Esta actividad tiene una cuota de inscripción de 40 €. Cada alumno trabajará con un kit de robótica que al final de curso se llevará a casa y cuyo precio está prorrateado a lo largo de las mensualidades. Si un alumno se incorpora al curso una vez comenzado tendrá que abonar la parte proporcional de ese material que le corresponda. Igualmente si un alumno abandona el curso y quiere llevarse el kit, abonará la parte que le reste. Se trabajará con dos niveles de kits diferenciados en función de la edad de los alumnos:

- Lunes y miércoles de 16 a 17 h:
 - **Makers 2:** Alumnos de 4º, 5º y 6º de primaria nuevos y alumnos de 4º que hicieron el año pasado el Makers 1.
 - **Makers 1 Plus:** Alumnos de que hicieron el año pasado robótica Makers 1. En este caso, deberán traer su kit para continuar trabajando con él, de manera que al comienzo de curso abonarán 30€ en concepto de complemento de matrícula y 38 € cada mes.
 - **Makers 3 Plus:** Alumnos que hayan cursado Makers 3 el año anterior.

● Martes y jueves de 16 a 17h:

- **Makers 1:** alumnos nuevos de 1º, 2º y 3º
- **Makers 3:** alumnos de 5º y 6º de primaria que cursaron Makers 2 el año pasado.

2. **NATACIÓN.** Las inscripciones se realizarán a través de la pagina web: www.gymcampus.es (rellenar y enviar la ficha de inscripción que se encontrará en el apartado “Escuela de Natación Ciudad Escolar”). Importante: al realizar la inscripción, se deberá adjuntar el comprobante de ser socio del AMPA del colegio. Se celebrará una reunión informativa en septiembre, cuya fecha se comunicará a través del blog. El horario continuaría siendo de 16 a 18, y el precio son 44 euros.

5.3. Actividades para adultos

Por último, también se gestionan algunas actividades extraescolares dirigidas a padres y madres, aunque éstas no se realizan en las instalaciones del Centro. Para más información e inscripciones, póngase en contacto con info@grupoanimas.com.



Anexo 1

Impresos



FICHA MÉDICA

(Por favor, RELLENEN LOS DATOS EN MAYÚSCULAS. Muchas gracias.)

Datos del alumno					
Apellidos	Nombre		Curso	Grupo	Fecha Nacimiento
Datos del Padre			Datos de la madre		
Apellidos	Nombre	Teléfono	Apellidos	Nombre	Teléfono
Dirección			Correos electrónicos		
Contacto principal en caso de emergencia					
☐ PADRE ☐ MADRE ☐ CONTACTO 1 ☐ CONTACTO 2					
Persona de contacto 1			Persona de contacto 2		
Apellidos	Nombre	Teléfono	Apellidos	Nombre	Teléfono
Parentesco			Parentesco		
Datos médicos					
Preferencia de hospital/clínica			Número de la Seguridad Social		
Compañía de seguros	Número de póliza		Teléfono asistencia seguro		
Alergias/Intolerancias/Cualquier otra consideración especial de salud (Según casos se puede adjuntar informe médico)					
Autorizo a que se realicen todos los tratamientos médicos y quirúrgicos, pruebas y cualquier otro procedimiento médico u hospitalario que pueda prescribir el médico o el personal sanitario que lo atienda y renuncio a mi derecho a un consentimiento informado del tratamiento. Esta renuncia sólo se aplicará en caso de que no se pueda establecer contacto con los padres ni con los tutores en caso de emergencia, autorizando en ese caso el traslado del menor por parte de los responsables de la actividad por sus medios u otros que fueran precisos al centro sanitario correspondiente.					
Autorizo a mi hijo a participar en las actividades extraescolares y descargo al Colegio Eugenio M ^a de Hostos, al AMPA y al personal de dicho colegio de responsabilidad en caso de accidente durante la/s actividad/es relacionada/s, siempre y cuando se sigan los procedimientos de seguridad establecidos					
Firma del padre/madre/tutor			Fecha		



--	--

FICHA DE AUTORIZACIÓN PARA LA RECOGIDA
(Por favor, RELLENEN LOS DATOS EN MAYÚSCULAS. Muchas gracias.)

Datos del alumno					
Apellidos	Nombre		Grupo	Curso	Fecha nacimiento
Datos del Padre			Datos de la madre		
Apellidos	Nombre	Teléfono	Apellidos	Nombre	Teléfono
Dirección			Correos Electrónicos		
Otras personas autorizadas para la recogida					
Persona autorizada 1			Persona autorizada 2		
Apellidos	Nombre	Teléfono	Apellidos	Nombre	Teléfono
Parentesco			Parentesco		
Autorizo a que las personas anteriormente identificadas puedan recoger a mi hijo/hija a la salida de las actividades extraescolares					
Firma del padre/madre/tutor			Fecha		



Anexo 2

Descripción de las actividades



Actividades organizadas por el Colegio

AMPLICOLE

Esta actividad pretende dar respuesta educativa a los alumnos que precisan permanecer hasta las 17:30 en el colegio por razones familiares. Los niños estarán a cargo de dos monitoras que les dispensarán una merienda en el comedor y organizarán actividades variadas cada día, de lunes a viernes. La edad recomendada es de 3 a 7 años. Esta actividad sólo se realizará cuando haya un mínimo de 5 alumnos los 5 días de la semana.

TEATRO

El teatro es una de las actividades formativas que ofrecemos al alumnado, además de ser una de las que mayor agrado despierta. En él se abarca desde el perfeccionamiento del lenguaje y la expresión, la enseñanza, el fomento de hábitos sociales, hasta la pérdida de vergüenza por parte de sus participantes.

AJEDREZ

El ajedrez, como actividad extraescolar proporciona:

- Disciplina para aceptar y seguir normas establecidas.
- Aumento de la concentración.
- Capacidad de previsión y de adaptarse a los imprevistos.
- Valoración del adversario y sana competitividad.
- Aumento de la autoestima y afán de superación.
- Favorece el razonamiento lógico y la deducción.
- Impulso a la creatividad para la solución de problemas.

Ayuda además a desarrollar destrezas matemáticas y verbales y acerca a los niños a todos estos aspectos de forma lúdica y divertida.

ANIMACIÓN A LA LECTURA

El objetivo de esta actividad es despertar en el alumno el interés por la lectura, es adentrarle en una aventura en la que él mismo se convierte en protagonista, a partir de la identificación con los protagonistas de los libros de una forma creativa, lúdica y placentera.

BIBLIOTECA ABIERTA

En esta actividad se aprovecha la hora de extraescolares para avanzar en las tareas y deberes, fomentando el desarrollo y la organización personal del alumnado. Todo ello se realiza en un ambiente agradable de estudio bajo la supervisión de un monitor que ayuda a los participantes y promueve la colaboración y la consulta de libros de texto.

Actividades organizadas por el AMPA

TEATRO INFANTIL (Empresa: Enrique)

En esta propuesta de teatro infantil priman la improvisación, el juego y la dramatización. Los títeres y personajes fantásticos ayudarán a los más peques a expresarse mejor, socializarse en grupo y desarrollar su imaginación y creatividad.

MÚSICA Y MOVIMIENTO (Empresa: Enrique)

Esta Actividad ayuda a los más pequeños a estimular los sentidos del oído, el ritmo, atención, memoria y psicomotricidad. Así como comenzar a desarrollar un sentimiento por la música como un lenguaje con el que poder expresarse. Contribuye al desarrollo de habilidades de socialización y cooperación. Todo esto se consigue a través de una metodología totalmente lúdica, dado que el juego en estas edades es una parte fundamental.

Para ello, utilizamos todo lo que tenemos al alcance: los sonidos que nos rodean, la danza, los gestos, el cuerpo como instrumento, los instrumentos de pequeña percusión y los contruidos por ellos mismos, la voz, las imágenes, el color, el movimiento, las canciones... Por tanto, con la educación musical temprana conseguimos mayor amplitud del abanico expresivo del niño, aumento de su capacidad emocional, de su capacidad de comunicación y su confianza.

LUDETECA EN INGLÉS (Empresa: Apple Tree)

Esta actividad pretende iniciar en el inglés a los más pequeños siempre a través del juego. Se utilizan todo tipo de recursos (juegos, actividades lúdicas, manualidades, etc) encaminados a familiarizar al alumno con el idioma.

PEQUE OLIMPIADAS (Empresa: Diana)

En el ciclo de infantil es importante descubrir las habilidades propias y específicas de cada peque. El objetivo de esta actividad es potenciar esas destrezas a través de juegos en movimiento, rítmicos, sensoriales, circuitos de coordinación, utilización de diferentes materiales como balones de diferentes tamaños, picas, cuerdas, frisbees, aros, etc, que le permitan conseguir las bases motoras y coordinativas fundamentales aplicables a los deportes convencionales.

ARTES PLÁSTICAS (Empresa: Alventus, profesora: Isabel Alonso)

Nos adentraremos en un mundo de texturas y sensaciones, novedoso para los más pequeños. Aprenderemos cómo usar pinceles, esponjas, bastoncillos, nuestros dedos en distintos soportes y elaborar nuestros propios pinceles. Nos convertiremos en escultores y descubriremos diferentes materiales con los que trabajar y sus posibilidades (papel de periódico, plastilina...). Haremos volar nuestra imaginación, en definitiva, nos convertiremos en verdaderos pequeños artistas.

JUDO (Empresa: Jomebrox)

El Judo es un deporte olímpico recomendado para la infancia por la UNESCO. Su práctica desarrolla las capacidades físicas y psíquicas de los niños, así como el autocontrol o la superación de miedos y se aprenden valores tan importantes como el compañerismo, el respeto hacia los demás y la disciplina. Para impartir la disciplina dividimos al alumnado en dos grupos:

-Iniciación: hasta 6-7 años. Con ellos se trabajará iniciación al judo con juegos, psicomotricidad, volteretas.



- Perfeccionamiento: corresponde a chicos de 7 años en adelante. Con ellos se trabaja siguiendo el programa que marca la Federación de Judo según el cinturón y participan en unas 4 competiciones con otros colegios.

PATINAJE (Empresa: Kidscoles)

A través de juegos, circuitos y dinámicas de aprendizaje de técnica adaptados a los distintos niveles, el alumnado aprenderá a patinar de la manera más divertida. El objetivo de cada año es llegar a un nivel y técnica específicos, mejorando su equilibrio y destreza. Además podrán realizar muestras o competiciones de fin de temporada para que los participantes disfruten con su grupo de patinaje y enseñen lo aprendido durante el curso. Para realizar esta actividad será necesario que cada alumn@ lleve sus patines y protecciones.

CHIQUIBALONCESTO Y BALONCESTO (Empresa: Animás)

Los más pequeños, a través de juegos y material adaptado a sus edades, podrán aprender las técnicas de iniciación del baloncesto, no solo desarrollando sus habilidades en este deporte, sino también mejorando su psicomotricidad.

Los más mayores mediante entrenamientos con juegos y dinámicas de equipo, se convertirán en grandes jugadores, con la opción de federarse y participar en partidos los fines de semana.

TALLER DE ARTES (Empresa:Alventus, profesora:Isabel Alonso)

Durante este curso el taller desarrollará dos tipos de actividades:

1. Manualidades con material reciclado (ReciclArte). Taller que pretende impulsar la creatividad e imaginación y enseñar el valor del reciclaje como recurso tanto de ahorro como de salvaguarda del medio ambiente. A partir de diferentes materiales reciclados elaboraremos juguetes y elementos decorativos.
2. Cómic. Se pretende dar a conocer este género literario y sus características (tanto el lenguaje visual como el verbal) y desarrollar la sensibilidad estética en la realización de sus actividades y de sus propias historias de cómic, además de promover la lectura en el aula.

GIMNASIA (Empresa: Diana)

Asistiendo a las clases de nuestra profesora Diana, los chavales adquirirán la capacidad física, el dominio corporal y el sentido del ritmo propios de esta disciplina. Eso sí, todos estos aspectos se trabajarán en las clases siempre procurando darle un aspecto lúdico al aprendizaje y en un clima de confianza y valorando los progresos individuales, puesto que cada persona aprende a su ritmo.

TENIS (Empresa: Diana)

El objetivo es que los niños (separados por edades y niveles en iniciación y avanzado) aprendan las técnicas básicas y tácticas del tenis. La estructura de las clases es muy dinámica: calentamiento, generalmente mediante juegos; clase propiamente dicha con ejercicios de técnicas y juego de tenis donde se practica lo aprendido. Quienes se apunten a esta actividad traerán una raqueta adaptada a su edad y a su altura y peso.

CHIQUIFÚTBOL Y FÚTBOL (Empresa: Animás)

Mediante juegos y técnica, aprenderán todo lo necesario para ser grandes jugadores de fútbol. No solo aprenden a ser buenos jugadores o porteros, sino también algunos valores como el trabajo en equipo. Además a partir de 1º de primaria, los alumnos que lo desean pueden apuntarse a los juegos deportivos municipales, jugando partidos los fines de semana.



ROBÓTICA (Empresa: Logix5)

El objetivo primordial de la robótica consiste en que ésta se convierta en un medio atractivo y divertido para desarrollar un gran abanico de competencias, desde la sociabilización, trabajo en equipo, iniciativa hasta la motricidad fina o las competencias matemáticas entre otras. La metodología se basa en aprender jugando, siempre adaptando los contenidos y el material a la edad de los participantes. Cada alumno trabaja con un kit de robótica que al final de curso se lleva a casa. El precio de este kit está prorrateado a lo largo de las mensualidades.

ENGLISH FUN (Empresa: Apple Tree)

Propuesta orientada a ampliar los conocimientos en inglés del alumnado a través de juegos y actividades lúdicas y participativas. Está enfocada principalmente a la conversación y el perfeccionamiento de la expresión oral, de manera que los niños mejoren su fluidez y adquieran seguridad a la hora de hablar inglés.

BAILE MODERNO (Empresa: Kidscoles)

Grupo de baile en el que, mediante juegos, dinámicas de ensayo y coreografías, los participantes aprenderán un montón de pasos de bailes y a moverse como auténticos bailarines de baile moderno. Además desarrollan su psicomotricidad mediante circuitos y juegos adaptados al baile y al movimiento. El objetivo de estas clases es que el alumnado aprenda a moverse y a bailar muchos estilos musicales.

YOGA Y MEDITACIÓN (Empresa: Enrique)

A través del yoga, los participantes ejercitarán su respiración y aprenderán a relajarse para hacer frente al estrés, a las situaciones conflictivas y a la falta de concentración. El taller cuenta con diferentes ejercicios y actividades para que los alumnos desarrollen la psicomotricidad, la atención a su propio cuerpo y al entorno que los rodea.

LUDETECA INFANTIL (Empresa: Enrique)

En la Ludoteca infantil, los niños y niñas podrán jugar sin parar, tanto en las actividades propuestas por el monitor como dando rienda suelta a su imaginación en los tiempos de juego libre.

EQUIPO DE FÚTBOL (Empresa: Animás)

Esta actividad está diseñada para que el alumnado que participa en los equipos de fútbol de la liga municipal pueda entrenar específicamente para sus partidos, creando además un cupo de plazas para aquellos miembros del equipo que puedan no haber conseguido plaza en la actividad de fútbol o chiquifútbol por falta de cupo. Asimismo, en caso de haber plazas suficientes podrían participar también chicos interesados en el fútbol pero sin ánimo de participar en la liga.

ATLETISMO (Empresa: Kidscoles)

La actividad de atletismo está enfocada para todas las edades, ya que las actividades se adaptan a los destinatarios. El objetivo no es solo correr, es aprender diferentes estilos dentro del atletismo, tales como velocidad, salto, longitud, obstáculos, carreras, lanzamientos, puntería, pruebas combinadas... Todas estas actividades se hacen de una forma lúdica y divertida, de manera que aprenden estas técnicas a través del juego.

Las clases tendrán varias partes:

- Comienzan con un pequeño calentamiento para evitar lesiones.
- Continúan con algo de técnica dentro del estilo que estén aprendiendo (velocidad, salto, obstáculos...)
- Realizan juegos y dinámicas para desarrollar su técnica de la forma más divertida.
- Para finalizar las clases, se realiza una mini sesión de estiramientos.



NATACIÓN (Empresa: Diana)

El curso de Natación Infantil se basa en una sola consigna: “APRENDER A NADAR JUGANDO”. Se trata de adecuar métodos de enseñanza a cada nivel y enseñar las técnicas de natación sin dejar de lado el juego como eje. Las inscripciones se realizarán a través de la página web: www.gymcampus.es (rellenar y enviar la ficha de inscripción que se encontrará en el apartado “Escuela de Natación Ciudad Escolar”). Importante: al realizar la inscripción, se deberá adjuntar el comprobante de ser socio del AMPA del Colegio.

PREDANZA (Empresa: Sahra)

Desarrollo de la capacidad expresiva y comunicativa a través del ritmo, la danza y el movimiento. Conocer la interrelación entre el cuerpo, el espacio y el tiempo y desarrollarla a través de la música. Desarrollo de las habilidades físicas básicas. Adquisición de recursos corporales, gestuales e interpretativos. Trabajo de elementos básicos de la danza adaptados a edades tempranas. Desarrollo de la improvisación o de la memorización. Mejora de la concentración. Trabajo de relajación y respiración. Creación de un ambiente lúdico que favorezca las relaciones grupales.

PROGRAMACIÓN (Empresa: LOGIX5)

Introducir a los alumnos en el mundo de la programación trabajando con entornos de programación gráficos donde los alumnos desarrollen proyectos basados en estructuras básicas de programación que les permitan desarrollar su pensamiento lógico y computacional.

VOLEIBOL (Empresa: ENRIQUE)

La actividad de Voleibol se enfoca desde un aspecto lúdico y práctico donde se van integrando gradualmente los conceptos teóricos y prácticos que se consideran imprescindibles para una buena práctica deportiva. A través de ejercicios individuales y grupales, se fomentan aspectos relacionados con los valores deportivos y con el desarrollo de la propia personalidad del participante.

La actividad extraescolar Voleibol es ideal para practicar deporte colaborativo en equipo, de forma estratégica y enérgica.